



Aufgabe 1. Spiele ein wenig mit OpenMP herum:

- Vollziehe Beispiele aus dem Skript oder der OpenMP-Dokumentation nach (link auf der Webseite).
- Forke und gib ein paar Zeilen auf der Konsole aus. Prüfe, ob es bei mehreren Threads zu durcheinander kommt und beseitige das durcheinander durch entsprechende OpenMP-Konstrukte wie Locks oder kritische Sektionen.
- ...

Aufgabe 2. Parallelisiere eine Matrix-Multiplikation.

Aufgabe 3. Parallelisiere Branch & Bound Algorithmen von gestern.